PREZENT: ZESTAW Z KWIATEM

Disney Księżniczka

6/24

ZAGRAJ w zgaduj-zgadulę z KSIĘŻNICZKAMI

AKCJA
Mulan i Khana
HISTORYJKA

KOLOROWANKI

WYŚCIG
z Bellą o tytuł HONOROWEGO GOŚCIA

TUTAJ KSIĘŻNICZKI rządzą!

PLUS
2 KOMIKSY z oceanu

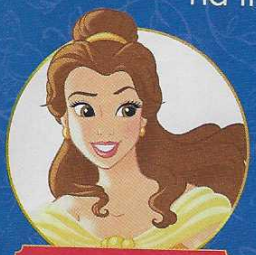
6/2024
Indeks 357618
ISSN 1509-7935
9 771509 793403 06
Cena 16,99 zł
w tym 8% VAT

Dawno, dawno temu w zamorskich krainach
żyły sobie niezależne i wolne księżniczki.

Gelaria portretów

Wpisz swoje imię w środkowym okienku. Następnie **poszukaj odważnej** księżniczki, której imię zaczyna się na literę „M".

Ariel, UPARTA


Bella, ORYGINALNA

Merida, ODWAŻNA

Vaiana ZDECYDOWANA

Aurora, NIEPOSŁUSZNA

Disney
KSIĘŻNICZKA

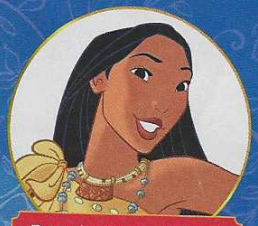
Kopciuszek, POMYSŁOWY

Dżasmina, PEWNA SIEBIE

Jestem księżniczką,
która ma na imię:

Wpisz swoje imię nad kropeczkami.

Mulan, ZBUNTOWANA


Pocahontas, MĄDRA

Roszpunka, WYTRWAŁA

Tiana, AMBITNA

Śnieżka, SPONTANICZNA

Odpowiedź: Mulan.

„Księżniczka" 6/24 © Disney 2024
Wydawca: Story House Egmont sp. z o.o, ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa, tel. 22 838 41 00, www.WydawnictwoEgmont.pl
Redaktorka naczelna: Jolanta Tomala, jolanta.tomala@egmont.pl
Druk: Egmont Printing Service A/S
Sprzedaż reklam: Agnieszka Nieciengiewicz, agnieszka.nieciengiewicz@egmont.pl,
ISSN: 1509-7935.
Editorial content originated by Global Content.

Czasopismo „Księżniczka" ani jego fragmenty nie mogą być reprodukowane w jakiejkolwiek postaci bez zgody Wydawcy. Wydawca ostrzega P.T. Sprzedawców, że sprzedaż aktualnych i archiwalnych numerów bez zgody Wydawcy lub po innej cenie niż wydrukowana na okładce jest działaniem na szkodę Wydawcy i może skutkować odpowiedzialnością prawną. Ostrzeżenie! Produkt dołączony do czasopisma jest nieodpowiedni dla dzieci w wieku poniżej 3 lat, zawiera małe części – ryzyko zadławienia. Proszę zachować opakowanie – zawiera ważne informacje. Redakcja nie zwraca nadesłanych prac, zdjęć i innych załączników. Redakcja nie prowadzi sprzedaży numerów bieżących ani archiwalnych.

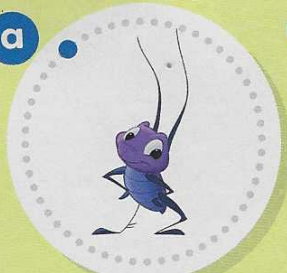
Ofertę wydawnictwa Story House Egmont znajdziesz na EGMONT.pl

MIESZANY
Papier z odpowiedzialnych źródeł
FSC® C146119

Przybij piątkę z Mulan!

Który z kumpli Mulan zieje ogniem?
Zakreśl swoją odpowiedź.

a Cri-Kee



b Mushu

c Mały Brat

Odpowiedź: b.

A co w środku?

Wachlarz atrakcji dla każdej małej księżniczki!

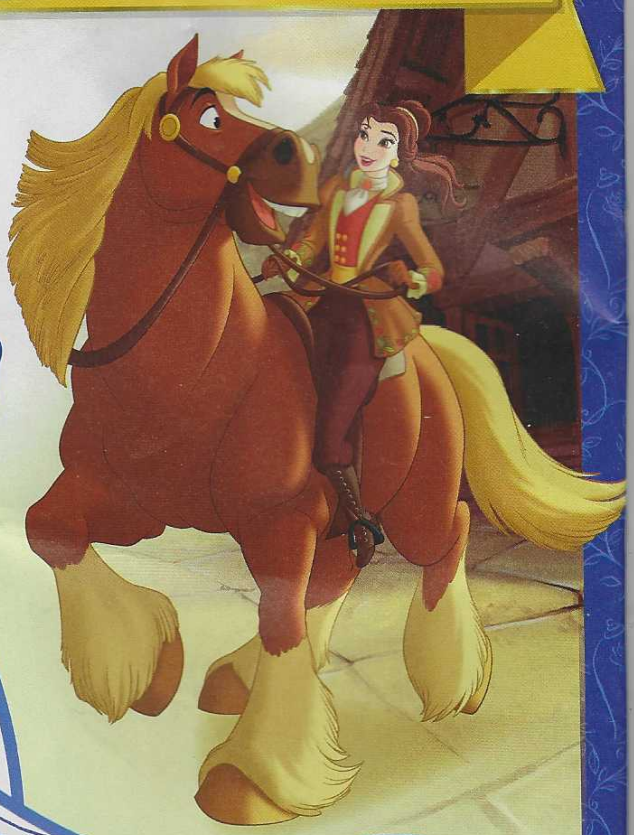
Baśnie zza gór i rzek

Kredki i farbki

Gry, zagadki i dużo więcej

Droga do jabłek

Galop po pobliskich pagórkach zmęczył Filipa. Konik Belli zasłużył na porządną porcję jabłek.



Zamaluj ścieżkę, która zaprowadzi Filipa i Bellę do kosza ze smaczną niespodzianką.

a b c

Odpowiedź: b.

kropka w kropkę

Ariel...

...spojrzała porozumiewawczo na Florka. I para urwisów wymknęła się niepostrzeżenie z pałacu króla Trytona.

Połącz kropki. Następnie pomaluj obrazek ulubionymi kredkami.

OTO twoja Arielkowa paleta kolorów!

Baśń

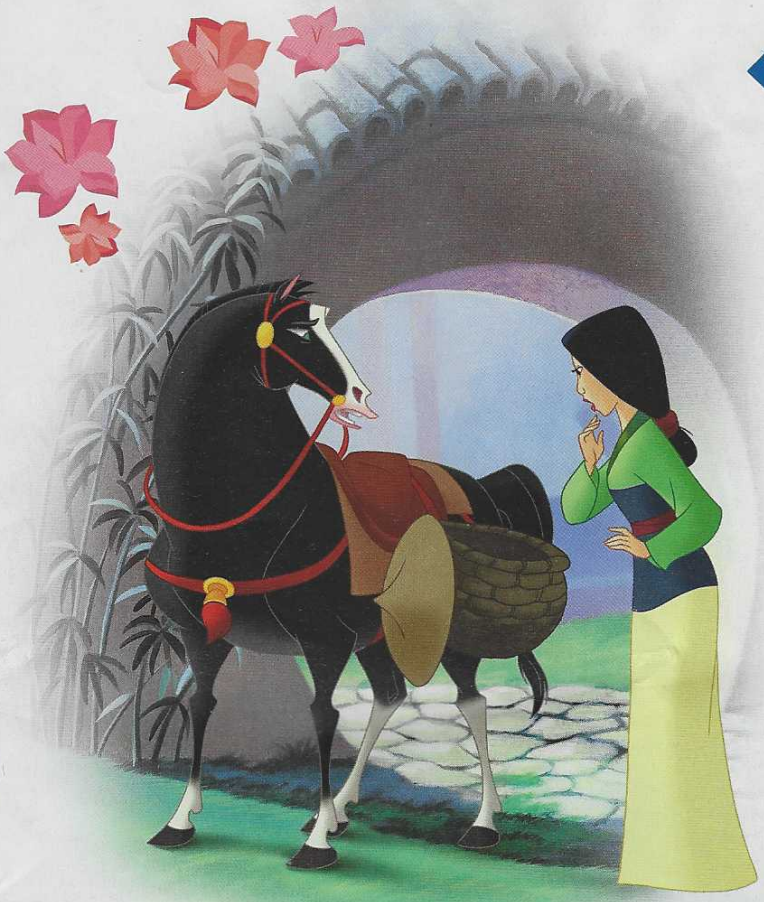
Babcia na drzewie

1 Mulan ziewnęła głośno, zanurzając pędzelek w miseczce z atramentem. A potem na przygotowanej rolce papieru postawiła kleksa. Zdecydowanie nie była w nastroju do ćwiczeń z kaligrafii.

2 Tym bardziej, że zza okna dochodziło do niej znajome rżenie. Dziewczyna podskoczyła, wylewając cały atrament na stół, gdy wielki łeb Khana wsunął się do pokoju przez uchyloną okiennicę...

a

***Poszukaj** tego przedmiotu na dużym obrazku.*

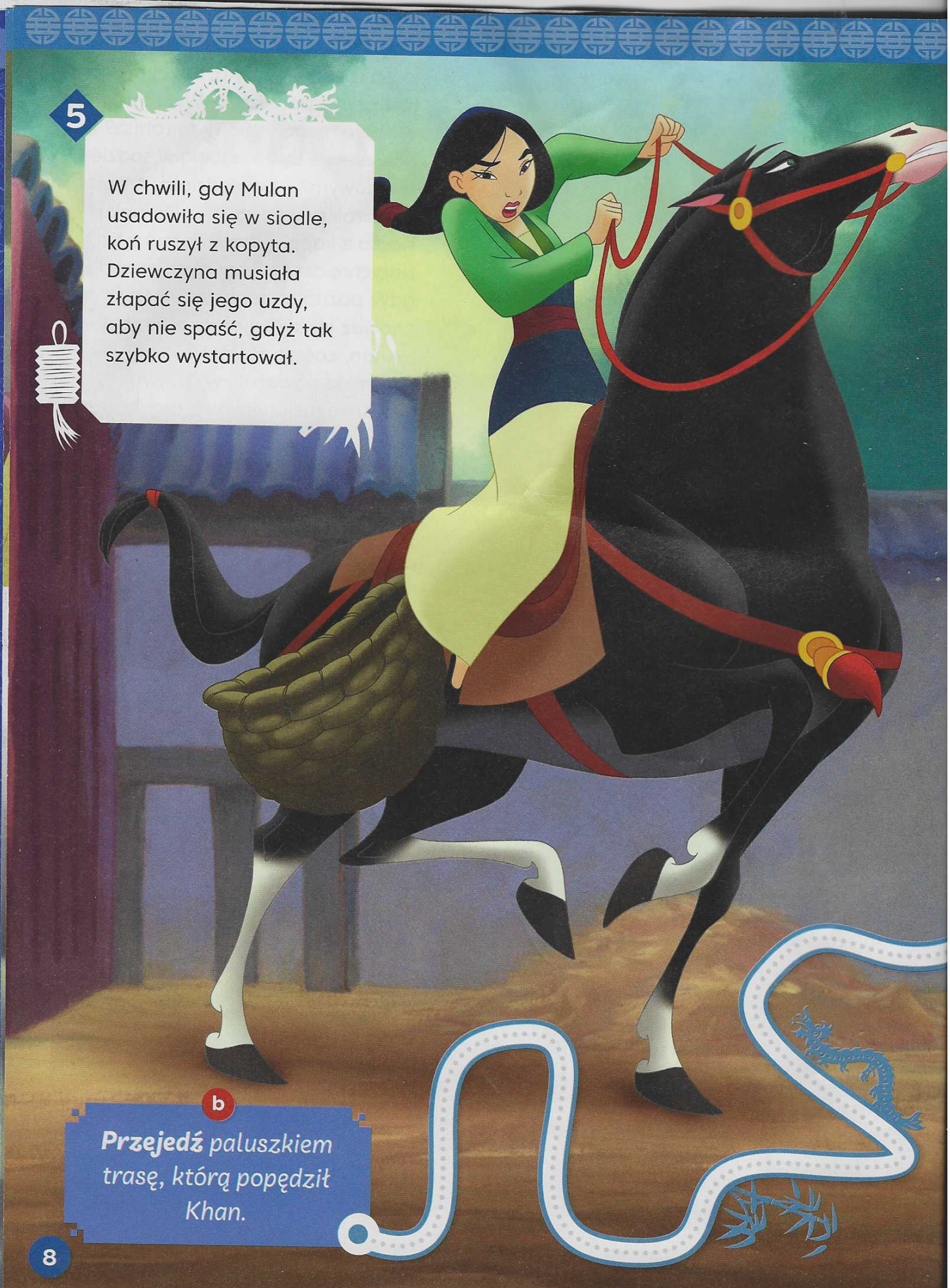


3 Od razu zauważyła, że jej przyjaciel jest czymś poruszony. Wybiegła więc do niego. – Co ty tu robisz? Nie powinieneś być z babcią w sadzie owocowym? – powiedziała. A potem jej wzrok powędrował w kierunku siodła z kapeluszem i koszykiem. Natychmiast targnął nią niepokój, gdyż poznała rzeczy babci Fa, chociaż jej samej nigdzie nie było. – Khan, coś się stało, prawda? – spojrzała poważnie w oczy rumaka. A ten zarzucił nerwowo łbem do tyłu, dając znak, aby wskoczyła na jego grzbiet.

4 Mulan zawahała się. Właśnie miała zajęcia kaligrafii. Ojciec byłby niezadowolony, gdyby znów się z nich zerwała. Ale Khan nerwowo uderzał kopytkiem w ziemię i nie wyglądał na takiego, który zamierzał ustąpić. – W porządku – powiedziała Mulan. – Zaprowadź mnie do Fa. Później odrobię lekcję. Po tych słowach rumak zarżał radośnie.

5

W chwili, gdy Mulan usadowiła się w siodle, koń ruszył z kopyta. Dziewczyna musiała złapać się jego uzdy, aby nie spaść, gdyż tak szybko wystartował.



b

***Przejedź** paluszkiem trasę, którą popędził Khan.*

6 Pędzili przez wzgórza i doliny. Skakali przez zwalone drzewa i przedzierali przez wartki nurt rzeki. A rumak nie zwolnił nawet na chwilę.

7 Wkrótce dotarli do sadu i Khan zatrzymał się przed drzewem kwitnącej wiśni. Mulan rozejrzała się, ale babci nigdzie nie było.

8 W pewnej chwili usłyszała słaby głosik: – Tutaj, wnusiu! Tylko dlaczego dochodził z góry? Dziewczyna podniosła głowę i krzyknęła ze zdumienia. Na gałęzi drzewa siedziała drobniutka, siwiutka Fa. – Drabina się obsunęła i roztrzaskała – wytłumaczyła się staruszka. Rzeczywiście, na trawie pod wiśnią leżały połamane szczebelki.

9

Przed Mulan stało nie lada wyzwanie. Musiała zdjąć jak najszybciej staruszkę z drzewa, ale nie miała narzędzi. Po chwili zastanowienia odpięła wodze Khana od jego uzdy i przywiązała do nich kawałek swojej szarfy. Następnie przytroczyła jeden koniec skórzanego popręgu do kosza.

10

Rzuciła go babci i kazała przewiesić przez gałąź. Drugi koniec prowizorycznej liny połączyła z napierśnikiem Khana. Potem chwyciła konia za uzdę i powoli odsunęła od drzewa. Kosz podniósł się jak winda do góry i zatrzymał na wysokości gałęzi.

– Wejdź do środka! Nie bój się! – zawołała księżniczka stanowczym głosem. Babcia posłusznie wykonała polecenie wnuczki...

c

***W jakim** kolorze są kwiaty na drzewie?*

11 I wkrótce znalazła się na ziemi. Wyskoczyła z koszyka i natychmiast podbiegła do swoich wybawców.
– Jestem cała i zdrowa! I to dzięki wam, moi kochani! Ucałowała Mulan i Khana z wdzięcznością.
– Nie ma czasu na pogaduchy. Musimy szybko wracać do domu! – Wnuczka odsunęła od siebie nieco zaskoczoną staruszkę.
– Obawiam się, że będę mieć szlaban, bo się zerwałam z zajęć kaligrafii – wyjaśniła Mulan. Na to Fa zrobiła tajemniczą minę i zamamrotała coś pod nosem.

12 Wieczorem, w porze kolacji, tata zapytał Mulan, co było na lekcji.
– Eee... – zaczęła niepewnie córka.
I w tym momencie weszła jej w słowo Fa:
– Ja dziś ćwiczyłam z Mulan.
– Ooo? – zdziwił się mężczyzna. – Czego ją nauczyłaś?
– Trochę tego było – babcia machnęła ręką. A potem dodała:
– Dziś Mulan miała lekcję z udzielania pierwszej pomocy, umiejętności podejmowania decyzji, szybkości działania i myślenia.
Tata zastygł z pałeczkami w ręku, a babcia puściła oko do swojej wnuczki i zachichotała radośnie.

Koniec

Odpowiedź: c) różowe.

Czar wspomnień

Przeczytaj jeszcze raz baśń „Babcia na drzewie" i odpowiedz na poniższe pytania.

1

Czego Mulan się uczyła?

a

Kaligrafii

b

Sztuk walki

2

Kogo Mulan wyciągnęła z opresji?

a

Panią Li

b

Khana

c

Babcię Fa

Odpowiedzi: 1) a. 2) c.

3

Kaligrafia to sztuka nanoszenia rączką na papier pięknych liter.

Poćwicz pisanie imienia Mulan. Zrób to jak najładniej. Udekoruj liter zawijaskami.

Mulan

GOTOWI? START!

Dżasmina wyzwała Radżę na pojedynek. Za chwilę będą się ścigać. Jak myślisz, kto wygra?

Narysuj trasę wyścigu przez labirynt. Ile czasu ci to zajmie? Poproś rodzica, aby włączył stoper.

Start

Wykonaj zadanie ołówkiem. A potem wygumkuj linię i wytycz drogę jeszcze raz, aby uzyskać lepszy czas.

Pomiar czasu

Meta

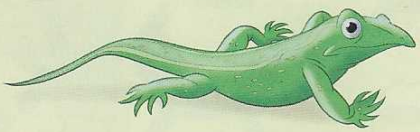
Odpowiedź:

Najlepsi kumple

Świnka z kwiatkiem za uszkiem? Takie rzeczy tylko na wyspie Mutunui, w królestwie Vaiany.

MIEJSCE NA TWOJE POMYSŁY

Wykorzystaj wyobraźnię i przebierz się za Vianę. **Jaką przygodę wymyślisz?** Może będzie to wyprawa na szerokie wody oceanu? Tylko najpierw zbuduj tratwę.



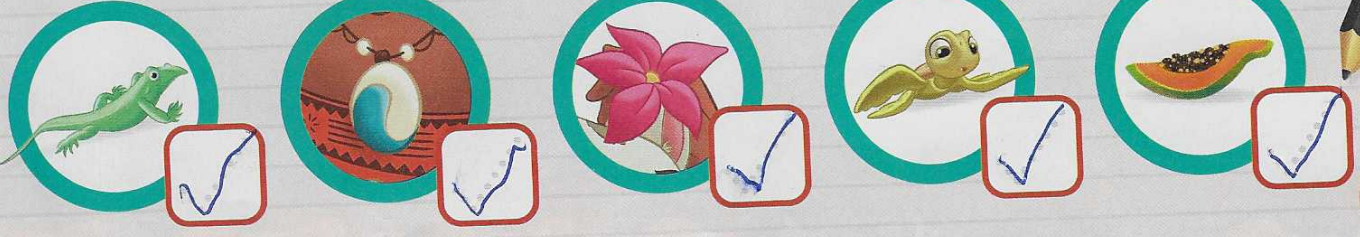
1

Odhacz okienko pod każdą rzeczą, którą wypatrzysz na dużym obrazku.

2

Udekoruj imię: „Vaiana". Zacznij od pomalowania literek, a potem dorysuj kwiatki, listki i muszelki.

Vaiana



Disney Księżniczka

Gonię słońce...

© 2024 Disney/Pixar

Zgaduj-zgadula

Ariel, Aurora i Dżasmina spędzają czas w doborowym towarzystwie. Może się domyślasz, komu przypadł przywilej towarzyszenia dziś księżniczkom?

1

Zakreśl mewę, której cień pojawił się w scence obok.

a

b

c

Tańce Ariel przyciągnęły na plażę zaciekawiony widzów.

2

Czy pamiętasz, jak miał na imię pierzasty przyjaciel małej syrenki? **Postaw haczyk** w wybranym okienku.

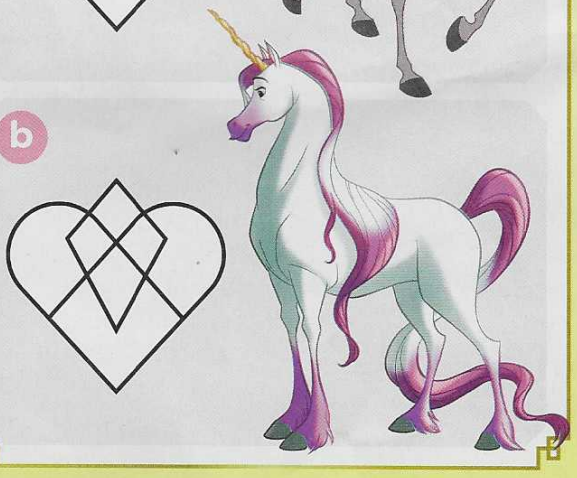
Florek ☐ **Blagier** ☑ **Sebastian** ☐

3

Czy umiesz rozpoznać, z jakim magicznym stworzeniem wita się Aurora? **Pokoloruj** diamentowe serce obok swojej odpowiedzi.

a

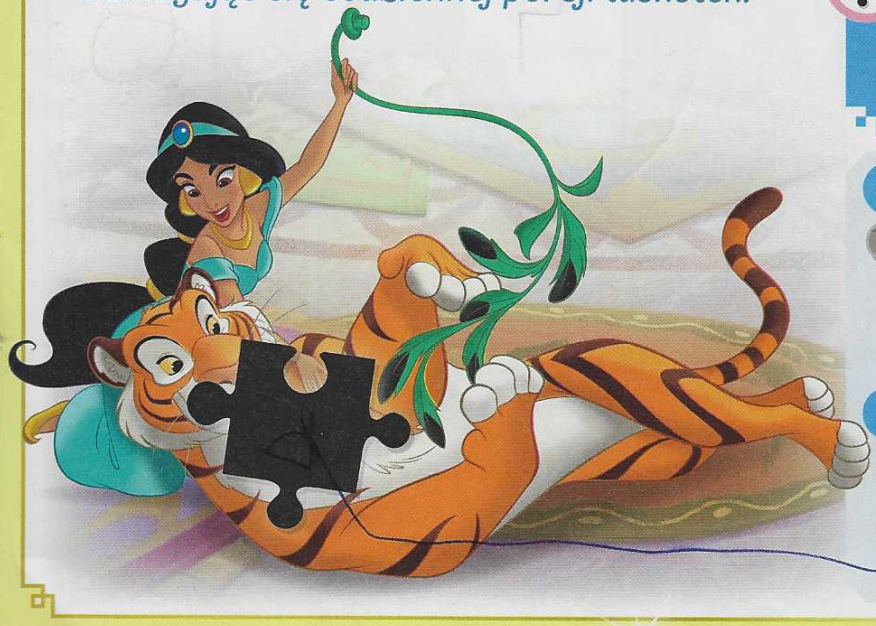
b



W ogrodzie przy domku dobrych wróżek Aurora spotkała niezwykłą istotę.

4

Radża chodzi za Dżasminą krok w krok, domagając się codziennej porcji łaskotek.

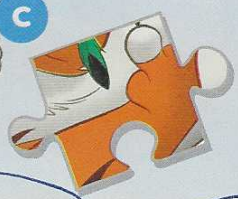


Który z poniższych puzzli pasuje do obrazka.

a

b

c



d

Odpowiedzi: 1) b; 2) Blagier; 3) b; 4) d.

Słodka masa w foremkach

Tiana uwija się w kuchni, jak w ukropie. Obiecała swojej przyjaciółce, że upiecze na jej urodziny masę pysznych babeczek.

Z pomocą osi liczbowej szybciej policzysz ciasteczka.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

a

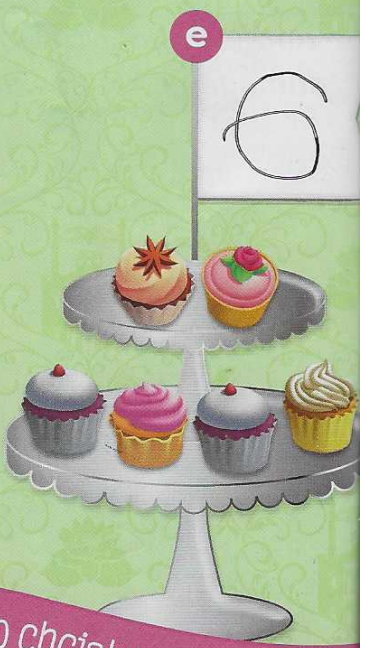
b

Policz babeczki ustawione na piętrowych paterach. Wynik zapisz na flagach wieńczących pyszne dzieło Aurory.

c

d

e



Które ciastko chciałabyś zjeść?

Odpowiedź: a – 7, b – 5, c – 8, d – 4, e – 6.

NA CZTERY ŁAPY

Czy już wiesz, z jakim zwierzakiem przyjaźni się każda z tych czterech księżniczek?

1 Roszpunka

2 Pocahontas

3 Dżasmina

4 Bella

Narysuj linie, które połączą księżniczki z ich ulubieńcami.

a Filip

b Pascal

c Meeko

d Radża

Odpowiedź: 1 – b, 2 – c, 3 – d, 4 – a.

LiST W BUTELCE

Scenariusz: Harriet Webster; szkic: Marino Gentile; kolory: Stefania Santi; kształt liter: Alessio D'Uva

Opiekunka zwierząt

Kopciuszek troszczy się i dba o swoje zwierzaki. A one odpłacają jej za to przywiązaniem i pomocą w trudnych chwilach.

1 **Popraw** mocniej wykropkowane literki, aby zobaczyć, z kim rozmawia Kopciuszek.

myszki

ptaszek

2 **Zakreśl** właściwą liczbę myszek wokół Kopciuszka.

3 czy 4

5

Czy znasz zwierzątka mniejsze od myszek? Jeśli tak, wymień je!

odpowiedź: 2) 5.

Szukaj, Śnieżko!

Śnieżka bawi się w chowanego ze swoimi przyjaciółmi z lasu. Przed tobą gra, która pozwoli ci poznać bliżej jej zwierzaki.

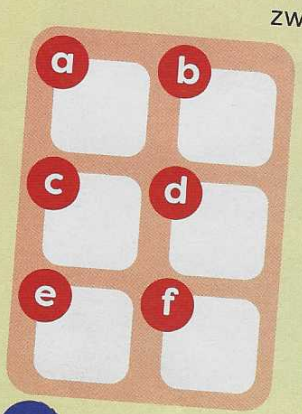
Będą potrzebne:

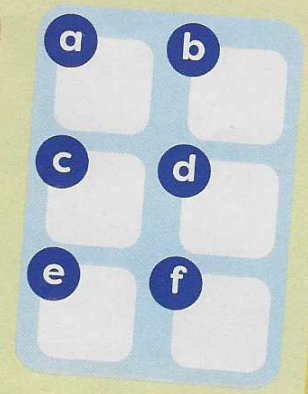
Do dzieła!

Wytnij znaczki ze strony obok wzdłuż czarnych, przerywanych linii. Zagnij je wzdłuż wykropkowanych, niebieskich linii. Tak powstaną klapki. **Każdą z nich przyklej do portretu zwierzątka** oznakowanego identyczną literką.

Tablica wyników

Zaznacz okienko za każdym razem, gdy uda ci się prawidłowo odgadnąć zwierzątko.





Poproś rodzica o pomoc.

Zasady gry!

Otwórz klapki i zapamiętaj zwierzątka pod nimi ukryte. Następnie ponownie zasłoń je. Poczekaj minutę i spróbuj sobie przypomnieć, jakie stworzenie ukrywa się pod każdą pokrywką. Trafne odpowiedzi odhacz na swojej tablicy wyników.

Zanim zaczniesz wycinać, przejrzyj następne strony.

e Sklej

f Sklej

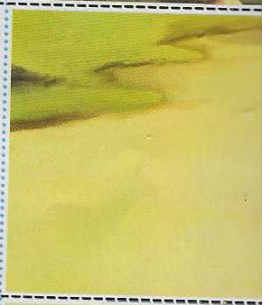
Myk

Możesz grać sama lub z kumpelą. Zgadujcie na zmianę. Potem policzcie punkty.

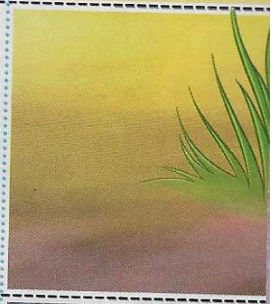
a Zagnij

b Zagnij

c Zagnij



d Zagnij



e Zagnij

f Zagnij

Leśne wiadomości

Na gałęzi starego dębu usiadły leśne zwierzątka w oczekiwaniu na przybycie Aurory. Za chwilę rozpocznie się sejmik, na którym mali przyjaciele poruszą ważne sprawy z lasu.

a

1

Poszukaj 5 różnic pomiędzy obrazkami „**a**” i „**b**”.

Pomaluj motylka, gdy coś zauważysz.

2

Obrysuj 2 takie same ptaszyny.

a

b

c

d

b

3

Która ścieżka zaprowadzi Aurorę do mądrej sowy?

a

b

c

© Shutterstock

Odpowiedzi: 2) „a" i „d". 3) b.

Honorowy gość!

1 Start

2

3 Pamiętałaś, żeby użyć serwetki. Rzucasz kostką jeszcze raz!

4

5

6

7

8

9

10 Przybył dodatkowy gość. Cofasz się na pole nr 8, aby przynieść mu talerz.

11

24 Zjadłaś talerz warzyw. Przechodzisz na pole nr 27.

25

26

23

22

27

28 Wybrałaś deser owocowy. Przechodzisz 1 pole dalej.

29

Za dużo słodyczy! Tracisz kolejkę.

30

Będą potrzebne!

Kostka

Pionek dla każdego gracza

(Mogą być guziki lub monety!)

Zaproś przyjaciół do gry o wysoką stawkę. Zwycięzca zostanie honorowym gościem na zamku Pięknej i Bestii.

Zasady gry!

Oto gra dla 2 lub więcej osób. **Ustawiacie** pionki na starcie. Kolejno **rzucacie** kostką i przesuwacie pionki po planszy zgodnie z liczbą oczek. Kto stanie na polu z instrukcją, wykonuje ją. Zawodnik, który pierwszy dotrze do mety, wygrywa wyścig o tytuł: Honorowego gościa.

© Shutterstock

PIEŚŃ OCEANU

Scenariusz: Harriet Webster; szkic: Benedetta Barone; kolory: Stefania Santi; kształt liter: Alessio D'Uva

Księżniczka Miesiąca

Konkurs z nagrodami

Spośród nadesłanych na konkurs zdjęć dziewczynek w strojach księżniczek redakcyjne jury wybiera Księżniczkę Miesiąca. Uroda nie jest najważniejsza – liczy się pomysł na ubiór i sposób jego zaprezentowania. Konkurs jest nieustający. Zdjęcia można przesłać pocztą lub mailem. Laureatka otrzymuje nagrodę, a jej zdjęcie jest prezentowane na tej stronie.

Księżniczką Miesiąca została Laura!

Najpiękniejszej Księżniczce Miesiąca gratulujemy, a w nagrodę wysyłamy wspaniały prezent!

Lalka Arielka inspirowana jest barwną postacią z filmu Disneya. Jej syreni ogon porusza się po ściśnięciu bioder. W zestawie jest też konik morski zmieniający kolory.

Oto nasz adres:
„Księżniczka",
skr. poczt. 78,
00-958 Warszawa,
mail: ksiezniczka@egmont.pl

Drodzy Rodzice/Opiekunowie! Prosimy o dołączenie do pracy konkursowej dziecka podpisanego Oświadczenia (skan/zdjęcie).

Wyrażam zgodę na publikację pracy, wizerunku (zdjęcia), imienia i nazwiska mojego dziecka, jego wieku i nazwy miejscowości na potrzeby uczestnictwa w konkursie. Oświadczam, iż zapoznałem/zapoznałam się z Regulaminem konkursu dostępnym na stronie: www.WydawnictwoEgmont.pl w zakładce: Czasopisma/ Księżniczka.

.....
Podpis czytelny opiekuna prawnego

.....
Data, miejscowość

Wydanie Specjalne
2 PREZENTY: KONIK MAJOR + NAKLEJKI
KSIĘŻNICZKA WYDANIE SPECJALNE 2/24
Disney Księżniczki
Zaczarowane KONIKI
Galopem po przygodę
2
SPOTKANIE z Majorem, koniem Kopciuszka
Bransoletkowa pieczęć przyjaźni
PLUS stajnia do wycięcia
Wio, Maximus i Roszpunka czekają na przygodę!
Przygody rumaka
Komiks
Pora ruszyć z
Ruszaj do zabawy
z Księżniczkami
i kolekcją koników
Łamigłówki, historyjki
Stajnia do wycięcia
Oryginalna figurka
Major + naklejki
W następnym numerze: koń Arielki, Pearl.